}

1. **PARTE I**

| **1. Antecedentes Personales** |
| --- |
| A continuación, se presenta una tabla en la que debes completar la información solicitada. |

| Nombre estudiantes | Nicolás Ordenes, Matías Cubillos, Raúl Artigas, Angel Tapia |
| --- | --- |
| Rut | **21.009.034-7, 20.791.191-7 , 20.825.190-2, 20.975.209-3** |
| Carrera | **Ingeniería Informática** |
| Sede | **Plaza Vespucio** |

| **2. Descripción Proyecto APT** |
| --- |
| En la descripción debes señalar brevemente el nombre de tu proyecto APT y las competencias del perfil de egreso que vas a poner en práctica. Si en tu carrera están definidas las áreas de desempeño, también menciona a qué áreas de desempeño está vinculado el proyecto. |

| Nombre del proyecto | **Proyecto APT** |
| --- | --- |
| Área (s) de desempeño(s) | * **Programación de solucion web y base de datos con vistas de trabajador y administrador** * **Desarrollo de software** * **Modelado base de datos** * **Documentación de sistemas** * **Plataformas streaming** * **Desarrollo backend** * **Desarrollo frontend** |
| Competencias | * **Desarrollar una solución de software** * **Construir Modelos de datos** * **Construir el modelo arquitectónico de una solución sistémica** * **Implementar soluciones sistémicas integrales para automatizar y optimizar procesos de negocio.** * **Programar consultas o rutinas para manipular información de una base de datos de acuerdo a los requerimientos de la organización.** * **Capacidad para generar ideas, soluciones o procesos innovadores que respondan a oportunidades, necesidades y demandas productivas o sociales, en colaboración con otros y asumiendo riesgos calculados.** |

| **3. Fundamentación Proyecto APT** |
| --- |
| A continuación, se presentan distintos campos que debes completar con la información solicitada. Esta sección busca que describas en detalle tu proyecto y justifiques su relevancia y pertinencia. |

| Relevancia del proyecto APT | *Digitalización de procesos internos de rubro gastronomico*   * *Porque es un tema interesante y actualmente queremos tomar la iniciativa de esta área de digitalización de procesos, además la principal problemática es que en muchos casos de restaurantes o locales de comida, estos procedimientos son manuales y pueden conllevar a demoras o errores no deseados por lo que ahorraría mucho tiempo y proveería mucha rapidez en cuanto a temas de logística y atención a los clientes* * Esta solución es relevante ya que implementa desarrollo de softwares, análisis, documentación y usa temas de últimas tendencias del área como el ‘streaming’ y es una solución ideada y planeada para una organización de empresas. * *Este proyecto se realizará para un ambiente gastronómico, osea algún restaurante , este lugar tiene las características de tener muchas comandas y procesos que se podrían digitalizar, acortando los tiempos y disminuyendo los errores humanos.* * *los trabajadores y la empresa de gastronomía* * *ayudaría a digitalizar y agilizar los procesos internos para los restaurantes , ahorrando tiempo y tal vez dinero en el proceso* * *Esta solución es relevante ya que implementa desarrollo de softwares, análisis, documentación y usa temas de últimas tendencias del área como el ‘streaming’ y es una solución ideada y planeada para una organización de empresa.* |
| --- | --- |
| Descripción del Proyecto APT | El proyecto consiste en una plataforma interna para establecimientos de comida.  El lado visible del proyecto será presentado mediante una solución WEB en la que se mostrará las vistas de trabajador y la de administrador y pestaña de información hacia un rol de repartidor.  En la vista del trabajador podrá recibir las recetas en tiempo real junto a las indicaciones, además, estas pueden ser almacenadas por defecto. En la vista de administrador podrá enviar y generar el ciclo completo de la receta de la comida. Ambos roles podrán estar siempre atentos al estado y modificarlo según necesidad.  El proyecto consiste en una plataforma completa para un software informático. Esta plataforma está compuesta por el desarrollo backend, base de datos y frontend. El modelo arquitectónico general que se va a usar como primicia para estas plataformas es el ‘streaming’ para usar en todas las direcciones datos en tiempo real. Este ciclo contempla el análisis y documentación. |
| Pertinencia del proyecto con el perfil de egreso | * El proyecto está basado en el desarrollo del software frontend y backend * Será necesario y parte del ciclo el modelar y el programar la base de datos * Se deberá modelar y prototipar la arquitectura del software a desarrollar, especialmente el de ‘streaming’. * La solución contempla el ciclo completo de desarrollo para optimizar el negocio y los procesos dentro de él |
| Relación con los intereses profesionales | Esta idea de proyecto es muy útil para la gran mayoría de nuestros intereses profesionales, ya que la solución son con tecnologías usadas en el mercado, con una demanda bastante considerable en la actualidad, además se programará el desarrollo, la base de datos, el desarrollo visual, pero además se analizará las mejores soluciones y documentar este software.  También la solución está ideada para usarla en un contexto de negocio actual. |
| Factibilidad de desarrollo del Proyecto APT | La realización de este proyecto APT es completamente posible ya que si bien es un proyecto que nos demandará mucho, tenemos los conocimientos como para llevarlo a cabo de manera eficiente. De acuerdo al tiempo estimado de realización desde la fase inicial hasta la fase final del desarrollo de este, ya que aparte de las 3 horas 45’ asignadas a esta asignatura, determinamos tiempo fuera de clases para seguir avanzando y desarrollando esta solución, contemplando un tiempo total de 4 meses, contamos con todos los recursos y materiales a nivel de software, siendo el más importante factor a considerar es la integración de los diferentes aspectos para poder cumplir con las competencias necesarias para tener un Proyecto APT en completitud.  Los materiales para desarrollar es un PC con un rendimiento decente, internet, y unas licencias de software de libre uso.  En general, los factores externos que podrían afectar son: coordinación de todos los involucrados en el desarrollo. La investigación sobre negocios de comida, ya que se debe emplear un esfuerzo extra para obtener información. |

1. **PARTE II**

| **4. Objetivos** |
| --- |
| En este apartado debes definir objetivos generales y específicos del Proyecto APT. Es importante aclarar que los objetivos se deben plantear en forma clara, concisa y sin dar mayores explicaciones, es decir, deben entenderse por sí solos. Se sugiere redactarlos utilizando un verbo en infinitivo, pues ello obliga a precisar acciones concretas. |

| Objetivo general | El objetivo general del proyecto es desarrollar una plataforma interna para establecimientos de comida, que permita la gestión eficiente y en tiempo real de recetas y procesos culinarios a través de una solución web. La plataforma integrará vistas específicas para trabajadores, administradores y repartidores, y estará diseñada bajo un modelo arquitectónico de 'streaming' para asegurar la transmisión de datos en tiempo real en todas las direcciones. Esto incluye el desarrollo de un backend robusto, una base de datos eficiente, y un frontend intuitivo, asegurando una solución completa que optimice las operaciones culinarias y facilite la toma de decisiones en tiempo real |
| --- | --- |
| Objetivos específicos | **Desarrollar un backend robusto** con API en tiempo real, autenticación, y una base de datos eficiente.  **Diseñar y optimizar la base de datos** para soporte de datos en tiempo real, con mecanismos de respaldo y recuperación.  **Crear un frontend intuitivo** con interfaces adaptadas a trabajadores, administradores y repartidores, y visualización en tiempo real.  **Implementar tecnología de streaming** para asegurar la transmisión continua de datos entre el frontend y el backend.  **Desarrollar herramientas para la gestión de recetas y procesos culinarios**, incluyendo creación, modificación, búsqueda y planificación.  **Establecer roles y permisos** específicos para cada tipo de usuario y crear un panel de administración.  **Asegurar la plataforma con medidas de seguridad** y diseñar una arquitectura escalable.  **Realizar pruebas exhaustivas** de funcionalidad, rendimiento y carga.  **Proporcionar documentación y capacitación** para usuarios y administradores.  **Planificar el despliegue y mantenimiento** de la plataforma, asegurando una transición fluida y soporte continuo. |

| **5. Metodología** |
| --- |
| En el siguiente apartado deberás describir la metodología, propia de tu disciplina, que utilizarás para resolver el proyecto APT antes descrito, incluyendo las etapas y métodos de trabajo. |

| Descripción de la Metodología |
| --- |
| La metodología que se va a usar es la metodología SCRUM , porque creemos que es la metodología que más se adecua al proyecto.   * Matias Cubillos = Scrum Master * Angel Tapia = Product owner * Raul Artigas = Development Team * Nicolas Ordenes = Development Team |

| **6. Evidencias** |
| --- |
| A continuación, describe qué evidencias serán evaluadas en el informe de avance y en el informe final de tu proyecto APT. Estas evidencias deben ser acordadas con tu docente. Se entenderá por evidencia los productos que se desarrollen durante el proyecto y cuyo propósito sea visibilizar o documentar cómo se ha implementado el trabajo. |

| **Tipo de evidencia**  **(avance o final)** | **Nombre de la evidencia** | **Descripción** | **Justificación** |
| --- | --- | --- | --- |
| **Final** | **Documentación Fase 1** | *carta gantt, documento de requerimiento, visión y roles de scrum , historias de usuario, mapas de impacto, mapa de actores, mapa mental, diagrama de despliegue, product backlog, user history map* | **Informes realizados a disposición en la entrega N°1** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

| **7. Plan de Trabajo** |
| --- |
| En la siguiente tabla define la planificación de tu Proyecto APT de acuerdo a lo requerido. |

| **Plan de Trabajo Proyecto APT** | | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Competencia o unidades de competencias | Nombre de Actividades/Tareas | Descripción Actividades/Tareas | Recursos | Duración de la actividad | Responsable[[1]](#footnote-0) | Observaciones |
| *Construir el modelo arquitectónico de una solución sistémica que soporte los procesos de negocio de acuerdo los requerimientos de la organización y estándares*  *industria* | *mock ups y diagramas* | *creación de diagramas y mockups* | *lucid charts* | *2 horas* | *angel Tapia* | *Escribe las dificultades o facilitadores que se podrían presentar durante la ejecución de cada una de las actividades propuestas para llevar a cabo el plan de trabajo.* |
| *Construir modelos de datos para soportar los requerimientos de la organización de acuerdo a un diseño definido y escalable en el tiempo.* | *Creación de modelo de datos y relacional* | *Creación de modelo de datos para posterior uso* | *DrawDB.app* | *2 horas* | *Matias Cubillos* |  |
| *Gestionar proyectos informáticos, ofreciendo alternativas para la toma de decisiones de acuerdo a los requerimientos de la organización.* | *Planificar y crear documentación inicial del proyecto* | *Se realizaron los distintos documentos iniciales del proyecto, como la visión del proyecto, especificación de requerimientos y las historias de usuario* | *Office Word, Project y Excel.* | *1 semana* |  |  |
| *Resolver situaciones problemáticas*  *de la vida cotidiana, ámbito científico y mundo laboral, utilizando elementos de la estadística descriptiva* | *Resolver situaciones del ámbito laboral* |  |  |  |  |  |
| *Gestionar proyectos informáticos, ofreciendo alternativas para la toma de decisiones de acuerdo a los requerimientos de la organización.* | *toma de requerimientos*  *uso de scrum* | *gestión el tiempo y los pasos del proyecto usando sprint y fases para tener mejor uso del tiempo* | *MS ‘Project’ y documentos varios* | *2 semanas* | *nicolas ordenes*  *angel tapia*  *raul artigas* |  |
| *Capacidad para generar ideas, soluciones o procesos innovadores que respondan a oportunidades, necesidades y demandas productivas o sociales, en colaboración*  *con otros y asumiendo riesgos calculados.* | *generar soluciones a los requerimientos necesarios* | *crear soluciones para los requerimientos necesarios para el proyecto además de presentar ideas para ampliar las posibilidades del proyecto* |  | *2 semanas* | *angel tapia,*  *nicolas ordenes*  *raul artigas*  *matias cubillos* |  |
| *Ofrecer propuestas de solución informática analizando de forma integral los procesos de acuerdo a los requerimientos de la organización.* | *Generar una propuesta de solución a la organización* | *ofrecer una propuesta a la organización* |  | *2 semanas* | *angel tapia,*  *nicolas ordenes*  *raul artigas*  *matias cubillos* |  |

| **8. Carta Gantt** |
| --- |
| Busca un formato de Carta Gantt que te acomode y organiza en este las actividades planificadas en el punto anterior considerando el periodo asignado para el desarrollo de tu Proyecto APT. Debes mantener la temporalidad del periodo académico en el desarrollo de las tres fases que contempla la Asignatura de Portafolio de Título. |

| **Actividad** | **Fase 1** | | | | **Fase 2** | | | | | | | | | | | | **Fase 3** | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **S 1** | **S 2** | **S 3** | **S 4** | **S 5** | **S 6** | **S 7** | **S 8** | **S 9** | **S 10** | **S 11** | **S 12** | **S 13** | **S 14** | **S 15** | **S 16** | | **S 17** | **S 18** |
| *Describe actividades del punto anterior* |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |

1. En caso de que el Proyecto APT sea grupal, en esta columna deben indicar el nombre de los responsables de cada tarea o actividad. Esto posteriormente permitirá diferenciar la evaluación por cada integrante. [↑](#footnote-ref-0)